
Table des matières

Avant-propos	3
1 Introduction	9
1.1 Qu'est-ce que le bruit ?	9
1.2 Le refroidissement	11
2 Les différentes approches	13
2.1 L'approche initiale	13
2.2 L'approche avancée	16
2.3 Quelle approche choisir ?	18
2.4 Objectifs de l'ouvrage	19
3 Les sources de bruit	21
3.1 La carte mère	21
3.2 Le ventilateur du processeur	22
3.3 La carte graphique	23
3.4 L'alimentation	23
3.5 Les ventilateurs de boîtier	24
3.6 Le disque dur	25
3.7 Les lecteurs/graveurs	26
3.8 Le boîtier	26
3.9 Bilan	27
4 Abaisser les nuisances sonores	29
4.1 La carte mère	29
a. Choix de matériel	29
b. Approches initiale et avancée	30
4.2 Le processeur et son refroidissement	33
a. Choix de matériel	34
b. Approche initiale	41
c. Approche avancée	43
d. Tests de matériel	53

4.3	La carte graphique	63
	a. Choix de matériel	64
	b. Approche initiale et avancée	66
4.4	L'alimentation	69
	a. Choix de matériel	69
	b. Approche initiale	75
	c. Approche avancée	76
	d. Test de matériel : Antec Phantom 350 ...	77
4.5	Les ventilateurs de boîtier	80
	a. Choix de matériel	80
	b. Approche initiale	81
	c. Approche avancée	83
4.6	Le disque dur	84
	a. Choix de matériel	84
	b. Approche initiale	85
	c. Approche avancée	87
	d. Test de matériel : boîtier Silentmaxx HD-Silencer	88
4.7	Le boîtier	90
	a. Choix de matériel	90
	b. Approche initiale	91
	c. Approche avancée	93
	d. Test de matériel : boîtier Lian Li V1100 ..	93
5	Contrôle des températures et gestion du refroidissement	97
5.1	Systèmes de contrôle	97
	a. Logiciels	97
	b. Matériel	98
5.2	Limites acceptables	99
5.3	Speedfan : gérer tous les paramètres	101
	a. Compatibilité et installation	101
	b. Utilisation au quotidien	105

6 Solutions alternatives	111
6.1 Délocalisation du PC	111
6.2 Mini-ITX.....	112
Sites web utiles	115
Glossaire	117