
Table des matières

Avant-propos	3
1 Qu'est-ce qu'une expression régulière ?	9
Quelques conventions	9
Exemple : est-ce une adresse électronique ? . . .	10
Définition d'une expression régulière	14
Quand utiliser des expressions régulières	14
À qui s'adresse ce livre ?	15
2 Débuter avec les expressions régulières	17
2.1 La notion de correspondance	17
2.2 Les caractères usuels et le joker	19
a. Le joker : « . »	19
b. Pouvez-vous préciser un peu ?	20
c. Un peu plus ?	21
d. Un point, pas n'importe quoi !	22
2.3 Fromage Dessert ?	24
2.4 Jean-(Paul Julien) : le groupage	25
2.5 Zéro, un, beaucoup	27
a. « + » : au moins une fois	27
b. Quels éléments au juste ?	27
c. Combien exactement ?	29
d. « ? » : au plus une fois	30
e. « * » : zéro ou plus	31
2.6 Le début et la fin	32
Récapitulons !	33

3	Enrichir ses expressions régulières	35
3.1	Remplacements	35
3.2	B[ée]r[ae]ng[èe]re	37
	a. Caractères spéciaux et classes	38
	b. Et a-z?	40
3.3	La Disparition : [^e]	41
3.4	Des raccourcis bien pratiques	43
3.5	« ♪ Donna ♪ » {7, 12}	46
3.6	IgNOrER lA cAsSE	48
3.7	« Je descends à la prochaine »	49
3.8	Mettez-le-moi de côté	51
	a. Numérotation des groupes	52
	b. Remplacements	52
	c. Extraction	54
	d. Les captures et les quantificateurs	55
3.9	Une impression de déjà-vu	55
3.10	Les mots : le début et la fin	58
	Récapitulons!	60
4	Bien utiliser les expressions régulières	61
4.1	Utilisations courantes	61
	a. Les tests simples	61
	b. Utilisation des groupes capturés	62
	c. Toutes les correspondances	64
	d. Et les remplacements?	64
4.2	N'en demandez pas trop!	65
	a. Fragmentez!	65
	b. Commentez si possible!	67
	c. Utilisez des structures appropriées	68
	d. Une piste pour les imbrications	69
4.3	Les lignes	70
4.4	L'international	71
	a. Les raccourcis	72
	b. Les classes de type POSIX	72
	c. Unicode	73
	Récapitulons : les modificateurs	73

5	Syntaxe dans dix langages	75
5.1	Perl	76
	a. Les opérations élémentaires	76
	b. Le code	78
5.2	JavaScript	79
	a. Les opérations élémentaires	79
	b. Le code	81
5.3	PHP	81
	a. Les opérations élémentaires	82
	b. Le code	84
5.4	Java	85
	a. Les opérations élémentaires	85
	b. Le code	87
5.5	C#	88
	a. Les opérations élémentaires	88
	b. Le code	90
5.6	Python	91
	a. Les opérations élémentaires	91
	b. Le code	93
5.7	C++/Qt	94
	a. Les opérations élémentaires	95
	b. Le code	96
5.8	Emacs Lisp	97
	a. Les opérations élémentaires	97
	b. Le code	98
5.9	C/POSIX	99
	a. Les opérations élémentaires	100
	b. Le code	102
5.10	Grep et Sed	104
	a. Les opérations élémentaires	105
	b. Le code	106
	Tableau récapitulatif	108

Annexes

A Solutions des exercices	111
A.1 Exercices du chapitre 2.....	111
A.2 Exercices du chapitre 3.....	116
B Que faire quand ça ne marche pas ?	122
B.1 Règles générales.....	122
B.2 Règles dépendant d'un langage.....	123
B.3 Et sinon ?	123
Index	124