

Table des matières

| | |
|--|-----------|
| Avant-propos | 3 |
| 1 Pourquoi choisir Perl ? | 9 |
| D'où vient Perl? | 10 |
| Qui utilise Perl? | 11 |
| Pourquoi un tel succès? | 11 |
| Les performances de Perl | 13 |
| Que devez-vous apprendre? | 14 |
| Les objectifs de cet ouvrage | 16 |
| 2 Le premier script | 17 |
| 2.1 Installer Perl | 17 |
| 2.2 Tester l'installation | 19 |
| 2.3 Premier programme | 21 |
| 1 Création du code source | 21 |
| 2 Exécution du code source | 23 |
| 3 Commentaires | 24 |
| 3 Les briques du langage | 25 |
| 3.1 Les scalaires | 26 |
| 1 Les nombres | 27 |
| 2 Les chaînes de caractères | 29 |
| 3.2 Les listes | 35 |
| 1 Création et extension d'une liste | 35 |
| 2 Accéder aux éléments d'une liste | 37 |
| 3 Opérations sur les listes | 39 |
| 3.3 Les hachages | 46 |
| 1 Création et utilisation d'un hachage | 47 |
| 2 Les hachages de hachages | 49 |
| 3 Clefs et valeurs d'un hachage | 50 |
| 3.4 Les commentaires | 52 |

| | | |
|----------|--|------------|
| 4 | Boucles et conditions | 55 |
| 4.1 | Tests conditionnels | 55 |
| | 1 <code>if</code> et <code>else</code> | 55 |
| | 2 Comment écrire les conditions? | 56 |
| | 3 Variantes | 61 |
| 4.2 | Les boucles | 63 |
| | 1 Les boucles <code>for</code> | 64 |
| | 2 Les boucles <code>foreach</code> | 65 |
| | 3 Les boucles <code>while</code> et <code>until</code> | 68 |
| | 4 Utiliser la variable magique | 68 |
| | 5 Inversion de l'ordre | 69 |
| 4.3 | Lire et écrire des fichiers | 70 |
| | 1 Lire un fichier | 71 |
| | 2 Créer ou compléter un fichier | 72 |
| | 3 Quelques précautions | 73 |
| | 4 Effacer un fichier | 75 |
| | 5 Les répertoires | 76 |
| 5 | Les expressions régulières | 77 |
| 5.1 | Reconnaître un schéma | 78 |
| 5.2 | Modifier une chaîne | 83 |
| 6 | Créer des sous-programmes | 89 |
| 6.1 | Le principe | 89 |
| 6.2 | Les variables locales | 92 |
| 6.3 | Le passage par référence | 94 |
| 6.4 | Utiliser un appel système | 95 |
| 6.5 | Arguments et options d'un programme | 96 |
| 6.6 | Débuguer un programme | 98 |
| | 1 Règles générales | 98 |
| | 2 Les outils spécifiques à Perl | 100 |
| 7 | Les modules | 103 |
| 7.1 | Installer un module | 104 |
| 7.2 | Créer ses propres modules | 104 |

Annexes

| | |
|--|------------|
| A Usages avancés | 107 |
| 1.1 Gestion des signaux | 107 |
| 1.2 Multi-threading | 109 |
| 1.3 Création d'une interface graphique | 111 |
| 1.4 Fichiers et hachages volumineux | 113 |
| 1.5 Accès aux bases de données | 114 |
| 1.6 Utiliser Perl dans une page web | 116 |
| 1.7 Utiliser du code C | 116 |
| B Réponses à tous les exercices | 119 |
| 2.1 Exercices du chapitre 2 | 119 |
| 2.2 Exercices du chapitre 3 | 119 |
| 2.3 Exercices du chapitre 4 | 121 |
| 2.4 Exercices du chapitre 5 | 123 |
| Index | 125 |